

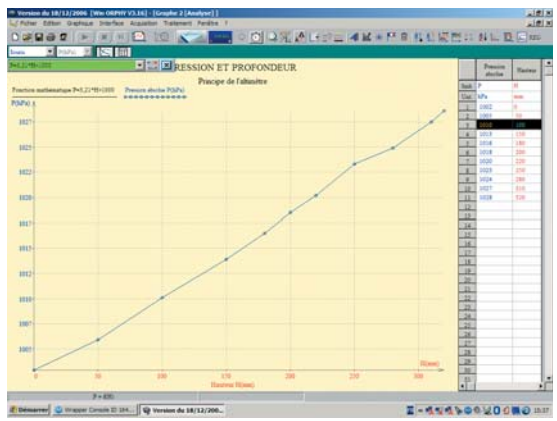
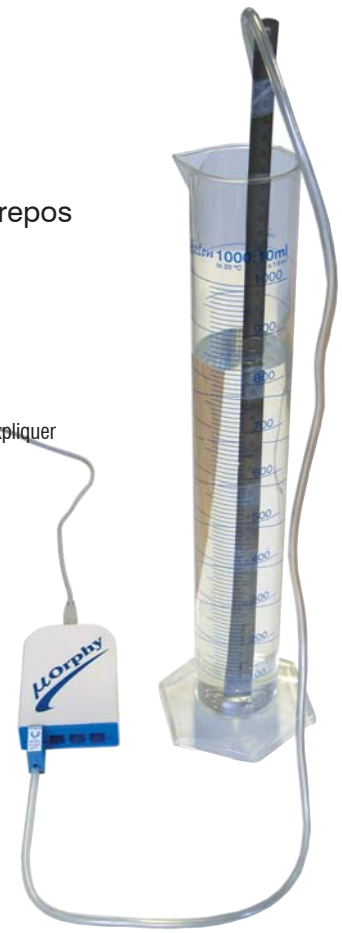


Statique des fluides

- Mesurer la pression au sein d'un liquide au repos
- Mesurer la différence de pression d'un liquide au repos
- Vérifier le principe fondamental de l'hydrostatique

Objectif

→ Savoir que la pression dans un liquide augmente avec la profondeur.
 Cette propriété n'est pas à proprement parler au programme de la classe de troisième, mais elle peut expliquer une autre propriété, intéressante en quatrième : la variation de la pression atmosphérique avec l'altitude.
 De plus, elle introduit la poussée d'Archimède (ancien programme de 3^{ème}).
 Cette manipulation est connue sous le nom «Expérience de Pascal».



Matériel nécessaire

Interface	Référence	Page
Orphy® USB	M18300USB	90
Orphy® Portable 2 Graphique	M11300G	91
Capteurs et modules		
Capsule pression relative ±20hPa	M11G309	95
Matériel complémentaire		
Eprouvette graduée 1L	CTB1000P	-
Réglet	M16T6004L50	-

à découvrir sur www.micrelec.fr/aniphys

Ani-Phys PRO
 Animations de Physique - Chimie
 Lycée professionnel

Logiciel AniPhys PRO

Simulations interactives d'expériences prévues au programme de Maths-Sciences.

Activités expérimentales qui permettent d'acquérir les compétences définies dans le programme officiel.

Objectif du logiciel :

- vérifier que les objectifs prévus ont été atteints
- faire le bilan des connaissances et les mémoriser
- s'assurer que les notions essentielles ont bien été comprises

Désignation	Référence	Licence	Page
Logiciel Ani-Phys PRO	M0314P86E	établissement	112

